

第二章 空间中的平面、直线与常见曲面

2015 年 12 月 30 日

5 常见曲面

5.1 球面

定义 1. 到空间中一点 (球心) 距离等于一个正常数 (半径) 的所有点的集合, 我们称之为球面.

假设球心坐标为 $M_0(x_0, y_0, z_0)^\top$, 半径为 R . 于是点 $M(x, y, z)^\top$ 在球面上, 等价于

$$|\overrightarrow{M_0M}| = R,$$

也即

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2.$$

化简上式可得如下三元二次方程组

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2b_1x + 2b_2y + 2b_3z + c = 0, \quad (1)$$

这里 $b_1 = -x_0, b_2 = -y_0, b_3 = -z_0, c = x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - R^2$. 我们发现上述方程没有交叉项 xy, yz, zx , 而且二次项系数. 但是并不是所有没有交叉项的三元二次方程都对应于一个球面. 对于任何形如(1)的三元二次方程, 我们有

- a) $b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 > c$ 时, 此方程对应于球心为 $(-b_1, -b_2, -b_3)^\top$, 半径为 $\sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 - c}$ 的球面;
- b) $b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 = c$ 时, 此方程对于于一点 $(-b_1, -b_2, -b_3)^\top$;
- c) $b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 < c$ 时, 此方程没有轨迹 (虚球面).

球面还有参数方程

$$\begin{cases} x = R \cos \theta \cos \phi, & \theta \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]; \\ y = R \cos \theta \sin \phi, & \phi \in (-\pi, \pi]; \\ z = R \sin \theta. \end{cases}$$

球面上每一个点 (除了 z 轴交点) 对应于唯一实数对 (θ, ϕ) , 我们称之为曲纹坐标.

5.2 曲面、曲线的普通方程和参数方程

一般来说曲面的普通方程是一个三元方程 $F(x, y, z) = 0$, 曲面的参数方程是含两个参数的方程:

$$\begin{cases} x = x(u, v), \\ y = y(u, v), \\ z = z(u, v), \end{cases} \quad a \leq u \leq b, c \leq v \leq d.$$

其中, 对于 $(u, v)^T$ 的每一对值, 上述方程确定的点都在曲面上, 反之亦然. 由于这种一一对应关系, 于是我们称 $(u, v)^T$ 为曲面的曲纹坐标.

几何空间中曲线的普通方程是两个三元方程联立:

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0, \end{cases}$$

即几何空间中的曲线可以看成两个曲面的交线. 曲线的参数方程是含有一个参数的方程:

$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \\ z = z(t), \end{cases} \quad a \leq t \leq b.$$

其中, 对于 t 的每一个值, 由上述方程确定的点都在曲线上, 反之亦然.

5.3 旋转面

定义 2. 一条曲线 Γ (母线) 绕一条直线 l (轴) 旋转所得的曲面称为旋转面. 母线上每一个点绕轴旋转得到一个圆, 称为纬圆.

对于一个旋转面, 它的母线不唯一, 旋转面上每一条与所有纬圆都相交的曲线均可作为母线.

假设轴 l 经过点 $M_1(x_1, y_1, z_1)^T$, 方向向量为 $\mathbf{v}(l, m, n)^T$, 母线 Γ 的方程为

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0. \end{cases}$$

点 $M(x, y, z)^T$ 在旋转面上的充分必要条件是 M 在经过母线 Γ 上的某一点 $M_0(x_0, y_0, z_0)^T$ 的纬圆上, 也即母线上有一点 M_0 , M 和 M_0 到轴 l 的距离相等, 并且 $\overrightarrow{M_0M} \perp l$. 因此有

$$\begin{cases} F(x_0, y_0, z_0) = 0, \\ G(x_0, y_0, z_0) = 0, \\ |\overrightarrow{M_0M} \times \mathbf{v}| = |\overrightarrow{M_0M}| |\mathbf{v}|, \\ l(x - x_0) + m(y - y_0) + n(z - z_0) = 0. \end{cases}$$

从这个方程组中消去参数 x_0, y_0, z_0 就得到 x, y, z 的方程, 它就是旋转面的方程.

如果假设旋转面的轴为 z 轴, 母线 Γ 在 Oyz 平面上, 其方程为

$$\begin{cases} f(y, z) = 0, \\ x = 0, \end{cases}$$

则点 $M(x, y, z)^\top$ 在旋转面上的充分必要条件是

$$\begin{cases} F(y_0, z_0) = 0, \\ x_0 = 0, \\ x^2 + y^2 = x_0^2 + y_0^2, \\ 1 \cdot (z - z_0) = 0. \end{cases}$$

消去参数 x_0, y_0, z_0 , 得到

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0,$$

这就是所求旋转面的方程.

5.4 柱面

定义 3. 一条直线 l (母线) 沿着一条空间曲线 C (准线) 平行移动时所形成的曲面称为柱面.

按照定义, 平面也是柱面. 对于一个柱面, 它的准线和母线都不唯一, 但母线的方向唯一 (除平面外). 与每一条母线都相交的曲线均可作为准线.

设一个柱面的方向为 $\mathbf{v}(l, m, n)^\top$, 准线 C 的方程为

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0. \end{cases}$$

点 $M(x, y, z)^\top$ 在柱面上的充分必要条件是 M 在某一条母线上. 即有准线 C 上一点 $M_0(x_0, y_0, z_0)^\top$, 使得 M 在经过 M_0 且方向向量为 \mathbf{v} 的直线上. 因此有

$$\begin{cases} F(x_0, y_0, z_0) = 0, \\ G(x_0, y_0, z_0) = 0, \\ x = x_0 + lt, \\ y = y_0 + mt, \\ z = z_0 + nt. \end{cases}$$

从这个方程组中消去参数 x_0, y_0, z_0 , 得

$$\begin{cases} F(x - lt, y - mt, z - nt) = 0, \\ G(x - lt, y - mt, z - nt) = 0. \end{cases}$$

再消去参数 t , 得到 x, y, z 的一个方程, 它就是所求的柱面方程.

假设柱面的母线平行于 z 轴, 则必存在一条准线 C 在 Oxy 平面上, 不妨设其方程为

$$\begin{cases} f(x, y) = 0, \\ z = 0, \end{cases}$$

则点 $M(x, y, z)^\top$ 在柱面上的充分必要条件是

$$\begin{cases} F(x_0, y_0) = 0, \\ z_0 = 0, \\ x = x_0, \\ y = y_0, \\ z = z_0 + t. \end{cases}$$

消去参数 x_0, y_0, z_0 , 得到

$$\begin{cases} f(x, y) = 0, \\ z = t, \end{cases}$$

由于参数 t 可取任意实数, 于是得到这个柱面的方程为

$$f(x, y) = 0.$$

定理 1. 若一个柱面的母线平行于 z 轴 (x 轴或 y 轴), 则它的方程中不含 z (x 或 y). 反之亦然.

5.5 锥面

定义 4. 在空间中由曲线 C (准线) 上的点与不在 C 上的一个定点 M_0 (顶点) 的连接组成的曲面称为锥面. C 上的点与 M_0 的连线称为母线.

一个锥面的准线并不唯一, 锥面上与每一条母线都相交的曲线都可以作为准线.

设一个锥面的顶点为 $M_0(x_0, y_0, z_0)^\top$, 准线 C 的方程为

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0. \end{cases}$$

点 $M(x, y, z)^\top$ 在锥面上的充分必要条件是 M 在某一条母线上. 即有准线 C 上一点 $M_1(x_1, y_1, z_1)^\top$, 使得 M_1 在直线 M_0M 上. 因此有

$$\begin{cases} F(x_1, y_1, z_1) = 0, \\ G(x_1, y_1, z_1) = 0, \\ x_1 = x_0 + (x - x_0)t, \\ y_1 = y_0 + (y - y_0)t, \\ z_1 = z_0 + (z - z_0)t. \end{cases}$$

从这个方程组中消去参数 x_1, y_1, z_1 , 得

$$\begin{cases} F(x_0 + (x - x_0)t, y_0 + (y - y_0)t, (z - z_0)t) = 0, \\ G(x_0 + (x - x_0)t, y_0 + (y - y_0)t, (z - z_0)t) = 0. \end{cases}$$

再消去参数 t , 得到 x, y, z 的一个方程, 它就是所求的锥面方程.

定义 5. $F(x, y, z)$ 称为 x, y, z 的 n 次齐次函数 (n 是整数), 如果

$$F(tx, ty, tz) = t^n F(x, y, z),$$

对定义域中的一切 x, y, z 以及任意非零实数 t 都成立. 此时, 方程 $F(x, y, z) = 0$ 称为 x, y, z 的 n 次齐次方程.

定理 2. x, y, z 的 n 次齐次方程表示的曲面 (添上原点) 一定是以原点为顶点的锥面. 反之亦然.