

第一章 向量代数与几何空间的结构

2015 年 11 月 18 日

3 向量的内积

3.1 向量的投影

定义 1. 设 \mathbf{a} 是一个向量, \mathbf{e} 是一个非零向量, 作分解式 $\mathbf{a} = \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2$, 使得 $\mathbf{a}_1 \parallel \mathbf{e}$, $\mathbf{a}_2 \perp \mathbf{e}$, 则称 \mathbf{a}_1 和 \mathbf{a}_2 分别为 \mathbf{a} 在 \mathbf{e} 方向上的内投影 (值空间投影) 和外投影 (零空间投影), 分别记作 $P_e \mathbf{a}$ 和 $P_e^\perp \mathbf{a}$.

由定义看出, 内投影和外投影都和 \mathbf{e} 的大小无关, 只与其方向有关.

设 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 是两个非零向量, 记 $\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$ 为它们的几何夹角 (弧度介于 0 到 π 之间). 若记 $\mathbf{e}_0 = \mathbf{e}/|\mathbf{e}|$, 则有

$$P_e \mathbf{a} = |\mathbf{a}| \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{e} \rangle \mathbf{e}_0.$$

命题 1. 投影具有线性性质, 即

(1) 对任意两个向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} , 有

$$P_e(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = P_e \mathbf{a} + P_e \mathbf{b}, \quad P_e^\perp(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = P_e^\perp \mathbf{a} + P_e^\perp \mathbf{b}, \quad .$$

(2) 对于任意向量 \mathbf{a} 和实数 λ , 有

$$P_e(\lambda \mathbf{a}) = \lambda P_e \mathbf{a}, \quad P_e^\perp(\lambda \mathbf{a}) = \lambda P_e^\perp \mathbf{a}.$$

3.2 内积的定义

定义 2. 两个向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} 的内积是一个实数, 记作 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$. 当 \mathbf{a}, \mathbf{b} 中有零向量时, $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$; 否则

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} := |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle.$$

内积的几条简单性质:

(1) 把向量 \mathbf{a} 与自己的内积 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}$ 记作 \mathbf{a}^2 , 于是 $|\mathbf{a}| = \sqrt{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}}$.

(2) 内积可以用来计算夹角

$$\cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|};$$

$$\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = \arccos \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}||\mathbf{b}|}.$$

(3) 内积还具有对称性: $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$.

3.3 内积的双线性性质

定理 1 (内积的双线性性质). 对任意向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 和实数 λ , 有等式

$$(1) (\lambda \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = \lambda(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = \mathbf{a} \cdot (\lambda \mathbf{b});$$

$$(2) (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}, \quad \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c}.$$

例 1. 用内积运算证明余弦定理: $|\overrightarrow{AB}|^2 = |\overrightarrow{BC}|^2 + |\overrightarrow{AC}|^2 - 2|\overrightarrow{BC}||\overrightarrow{AC}|\cos \angle C$.

例 2. 证明: 三角形三条高交于一点.

3.4 用坐标计算内积

命题 2. 在直角坐标系 $[O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3]$ 中, 我们有

$$\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_3 = \mathbf{e}_3 \cdot \mathbf{e}_2 = 0;$$

$$\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_1 = \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_3 \cdot \mathbf{e}_3 = 1.$$

定理 2 (直角坐标系中两向量之内积等于其对应坐标乘积之和). 在直角坐标系 $[O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3]$ 中, 向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的坐标分别为 (a_1, a_2, a_3) 和 (b_1, b_2, b_3) , 则

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.$$

根据上面定理我们可以推得如下性质

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2};$$

$$\cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}.$$

此外, 对于空间内任意两个点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 和 $B(x_2, y_2, z_2)$, AB 之间的距离为

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}.$$

定义 3. 我们把一个向量 \mathbf{a} 与直角标架中的基向量 $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ 所成的夹角 α, β, γ 称为方向 \mathbf{a} 的方向角. 把方向角的余弦 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为方向 \mathbf{a} 的方向余弦.

命题 3. 任意方向的方向余弦的平方和为 1, 即 $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$.

4 向量的外积

4.1 向量外积的定义

定义 4. 两个向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的外积 (记作 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$) 仍是一个向量, 它的长度规定为

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| := |\mathbf{a}||\mathbf{b}|\sin\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle,$$

且当 $|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| \neq 0$ 时, 它的方向规定为: 与 \mathbf{a}, \mathbf{b} 均垂直, 并且使 $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{a} \times \mathbf{b})$ 成右手系. 如果 \mathbf{a}, \mathbf{b} 中有一个为 $\mathbf{0}$, 则 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$.

外积的几条简单性质:

- (1) $|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = 0$ 的充分必要条件是 $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$ 共线 (并不能断定 \mathbf{a}, \mathbf{b} 中必有一个为 $\mathbf{0}$);
- (2) 平面的定向: $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$.

4.2 向量外积的双线性性质

定理 3 (外积的双线性性质). 对任意向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 和实数 λ , 有等式

- (1) $(\lambda\mathbf{a}) \times \mathbf{b} = \lambda(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \mathbf{a} \times (\lambda\mathbf{b})$;
- (2) $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c}$, $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c}$.

4.3 用坐标计算外积

命题 4. 在直角坐标系 $[O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3]$ 中, 我们有

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2 &= \mathbf{e}_3, & \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3 &= \mathbf{e}_1, & \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_1 &= \mathbf{e}_2; \\ \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_1 &= \mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_3 \times \mathbf{e}_3 = \mathbf{0}. \end{aligned}$$

定理 4 (直角坐标系中两向量之外积的计算法则). 在直角坐标系 $[O; \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3]$ 中, 向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的坐标分别为 (a_1, a_2, a_3) 和 (b_1, b_2, b_3) , 则 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 的坐标为

$$\left(\begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & b_3 \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \right)^{\top},$$

进而

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & \mathbf{e}_1 \\ a_2 & b_2 & \mathbf{e}_2 \\ a_3 & b_3 & \mathbf{e}_3 \end{vmatrix}.$$

例 3. 假设 $\triangle ABC$ 的三个顶点在平面直角坐标系里的坐标依次为 $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$, 证明 $\triangle ABC$ 的面积为

$$S = \left| \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} \right|.$$

5 向量的多重乘积

5.1 向量的二重外积

定义 5. 定义 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c}$, 以及 $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ 为向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 的二重外积.

显然我们知道 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c}$ 与 $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ 不一定相等, 比如当 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 共线且不与 \mathbf{c} 共线时, 前者为零向量, 而后者非零.

命题 5.

$$\begin{aligned}(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} &= (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})\mathbf{a}; \\ \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) &= (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}.\end{aligned}$$

5.2 向量的混合积

定义 6. 定义 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$ 为向量 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 的混合积, 简记为 $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$.

根据定义, 容易推得, $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = |\mathbf{a} \times \mathbf{b}| |\mathbf{c}| \cos \langle \mathbf{c}, \mathbf{a} \times \mathbf{b} \rangle$. 若由 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 张成的平行六面体的体积为 V , 则

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \begin{cases} V, & \text{如果 } \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \text{ 成右手系;} \\ -V, & \text{否则.} \end{cases}$$

向量混合积的几个性质:

- (1) $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = 0 \Leftrightarrow \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 共面;
- (2) $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = (\mathbf{b}, \mathbf{c}, \mathbf{a}) = (\mathbf{c}, \mathbf{a}, \mathbf{b}) = -(\mathbf{b}, \mathbf{a}, \mathbf{c}) = -(\mathbf{a}, \mathbf{c}, \mathbf{b}) = -(\mathbf{c}, \mathbf{b}, \mathbf{a})$;
- (3) $\mathbf{a} \times \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \times \mathbf{c}$.

注意: 外积运算的优先级高于内积运算.

例 4. 请证明拉格朗日恒等式:

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} \times \mathbf{d} = \begin{vmatrix} \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} & \mathbf{a} \cdot \mathbf{d} \\ \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} & \mathbf{b} \cdot \mathbf{d} \end{vmatrix}.$$

例 5. 若 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 不共面, 则 $\mathbf{b} \times \mathbf{c}, \mathbf{c} \times \mathbf{a}, \mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 也不共面, 成右手系, 并且

$$(\mathbf{b} \times \mathbf{c}, \mathbf{c} \times \mathbf{a}, \mathbf{a} \times \mathbf{b}) = (\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})^2.$$

命题 6. 若 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 在仿射标架 $[O; \mathbf{d}_1, \mathbf{d}_2, \mathbf{d}_3]$ 中的坐标分别为 $(a_1, a_2, a_3)^\top, (b_1, b_2, b_3)^\top, (c_1, c_2, c_3)^\top$, 则

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} (\mathbf{d}_1, \mathbf{d}_2, \mathbf{d}_3).$$

以上是解析几何第二次课讲义

作业

1. 证明: 三角形的三条角平分线相交于一点.
2. 证明: 如果一个四面体有两对对棱互相垂直, 则第三对对棱也互相垂直, 并且三对对棱的长度的平方和相等. (提示: 对空间任意四点 A, B, C, D 证明:

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{BD} &= 0; \\ \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{CD}^2 = \overrightarrow{AC}^2 + \overrightarrow{BD}^2 &\Leftrightarrow \overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{BC} = 0.\end{aligned}$$

3. 已知 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 不共面, 并且构成右手系, 且

$$\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = \langle \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle = \langle \mathbf{c}, \mathbf{a} \rangle = \frac{\pi}{3}.$$

求 $\langle \mathbf{a} \times \mathbf{b}, \mathbf{c} \rangle$.